



**Návod na programovanie inteligentnej  
elektroinštalácie Ego-n**

# Programovanie inteligentnej elektroinštalácie.

K programovaniu v úrovni PLUS slúži program Ego-n Asistent 2

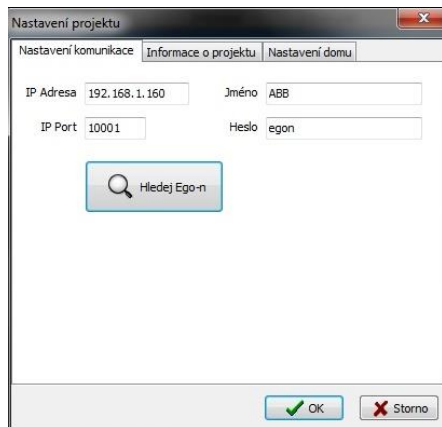
## 1.Spustenie

Po spustení programu sa zobrazí uvítacie okno, ktoré umožňuje nasledujúce operácie:

- Otvorenie jedného z piatich naposledy otvorených projektov
- Založenie nového projektu
- Otvorenie ľubovoľného projektu



V spodnej časti okna sa zobrazia informácie o zvolenom projekte.

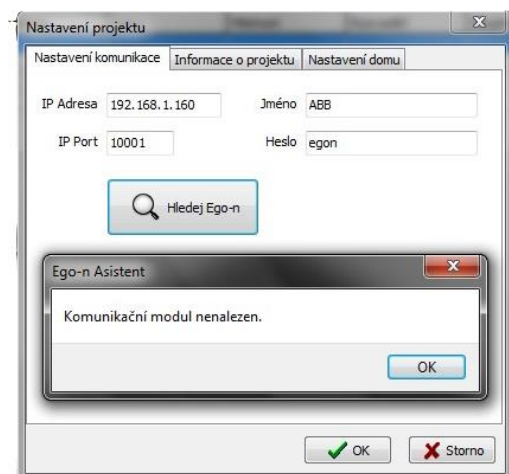
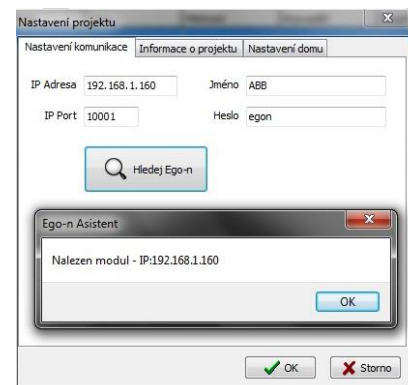


## 2.Nový projekt

Pri založení nového projektu je automaticky ponúknutá možnosť nastavenia parametrov projektu.

K nastaveniu parametrov komunikácie je možné využiť tlačidlo **Hledej Ego-n**. Po jeho stlačení sú vyhľadane všetky dostupné Komunikačné moduly (zvyčajne jeden). Po vyhľadaní modulu v sieti ethernet sa nastaví všetky parametre automaticky. Ostatné parametre sú voliteľné, odporúčame vyplniť všetky políčka pre lepšiu orientáciu v uložených projektoch.

Pokiaľ sú všetky parametre v poriadku, program oznámi nastavenie IP adresy komunikačného modelu.



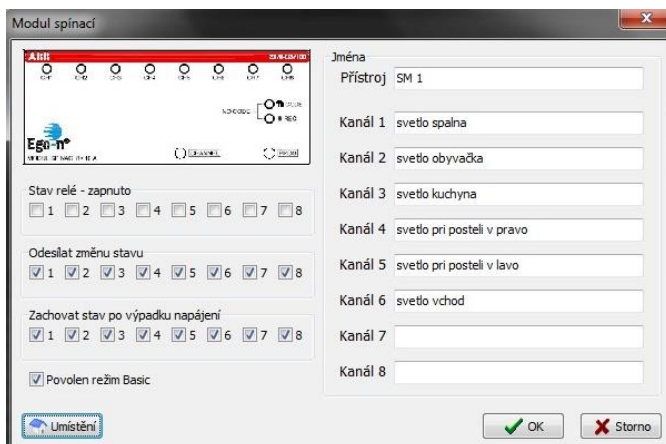
Pokiaľ nie sú všetky parametre v poriadku, program oznámi chybu. (Chyba môže byť v zle nastavenej IP adrese na počítači alebo firewall na počítači bráni komunikácií s modulom.)

### 3. Pripojenie k systému

Po správnom nastavení parametrov je možné stlačením tlačidla **Pripojiť** naviazať spojenie so systémom. Úspešné spojenie je signalizované v ľavom dolnom rohu aplikácie nápisom **Pripojeno** a tlačidlo **Pripojiť** sa zmenilo na **Odpojiť**. Pokiaľ sa jedná o prvé pripojenie k systému, automaticky sa spustí proces načítania konfigurácie systému. Zrušenie spojenia je možné spraviť stlačením tlačidla **Odpojiť**.

### 4. Načítanie konfigurácie systému

Proces načítania konfigurácie systému je spustený automaticky po prvom pripojení k systému. Neskôr je možné proces spustiť stlačením tlačidla **Načti**. Konfigurácia so systémom je signalizovaná hláškou „**Pracuji**“. Priebeh načítania je možné sledovať v karte **Info**. Načítanie prvku je signalizované zelenou „fajkou“ pred názvom v systémovom strome.

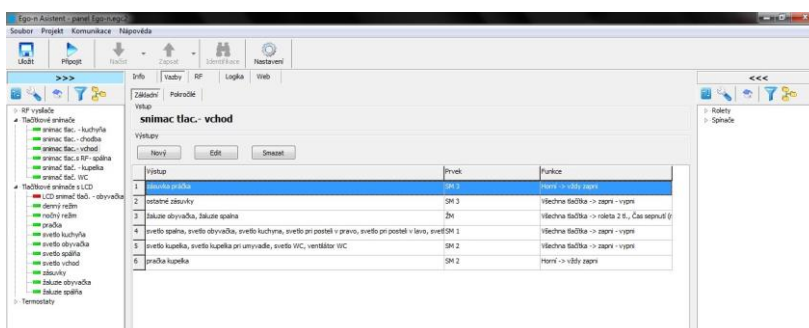


### 5. Pomenovanie prvkov v systéme

Po prvom načítaní konfigurácie systému je nutné venovať veľkú pozornosť pomenovaniu jednotlivých prístrojov a jednotlivých kanálov. Kvalitné pomenovanie zlepší následnú orientáciu pri vytváraní väzieb a tým zvýši rýchlosť konfigurácie systému. Pomenovanie sa vytvára pri aktívnej karte **Info**. V systémovom strome kliknete pravým tlačítkom myši na požadovaný prvok a v rolovacom menu kliknete ľavým

tlačítkom myši na položku **Nastavení**. Následne po tom sa zobrazí okno nastavenia požadovaného prvku, kde môžete pomenovať jednotlivý prístroj, alebo jednotlivý kanál.

### 6. Vytváranie základných väzieb



Aby systém mohol fungovať, je nutné vytvoriť takzvané väzby medzi snímačom a výstupným prvkom systému. V programe Ego-n Asistent2 je možné využívať jednoduché väzby ale aj pokročilé.

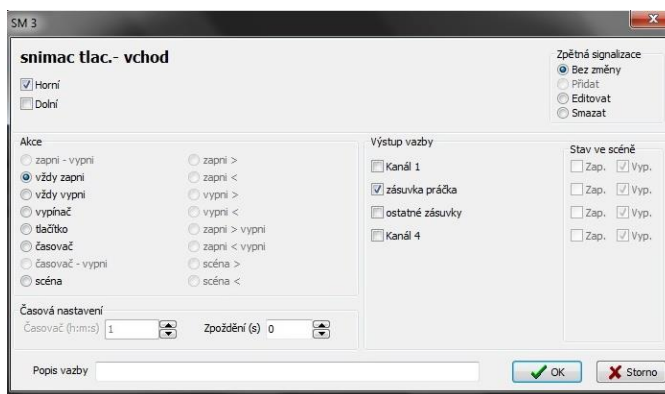
Po aktivácii karty väzby je na pravej strane okna programu zoznam použiteľných výstupov systému, ktorý je rozdelený do skupín podľa druhu. Na ľavej strane je zoznam použiteľných snímačov taktiež rozdelený do skupín. K vytvoreniu väzby sú potrebné nasledujúce roky:

1. V pravej časti vyberte požadovaný výstup, ktorý chcete ovládať.
2. V ľavej časti vyberte požadovaný snímač, ktorým chcete zvolený výstup ovládať.
3. V strednej časti okna stlačte tlačítko Nový.
4. V zobrazovanom okne nastavte parametre väzby.

## 7. Nastavenie parametrov väzby

Pri vytvorení alebo editácii väzba je možné meniť nasledujúce parametre:

- a. Výber udalostí snímača, na ktorý výstup reaguje. V prípade tlačítkového snímača sa volia jednotlivé tlačítka alebo ich kombinácia, v prípade digitálneho vstupu sa zvolí zmena stavu, v prípade analógovej veličiny sa volí prahová hodnota.
- b. Po nastavení väzby je potrebné zvolit' akciu, ktorá sa vykoná na základe prijatej udalosti.
- c. V prípade, že výstupný prístroj má viacej kanálov, je možné v rámci tohto prístroja ovládať viacej výstupov naraz so zhodným nastavením. Táto funkcia je využiteľná hlavne pri scénických snímačov, alebo pri nastavení centrálného ovládania, pokiaľ chceme ovládať viacej výstupov rovnakým snímačom.
- d. Pokiaľ je vstupom tlačítkový snímač so signalizáciou, je možné pri základnej väzbe vytvoriť zároveň i väzbu spätnej signalizácie. Spätná signalizácia je vhodná pri ovládaní vzdialeného výstupu, ktorý nie je priamo viditeľný (napr. svetlo v garáži ovládané zo vstupnej haly).

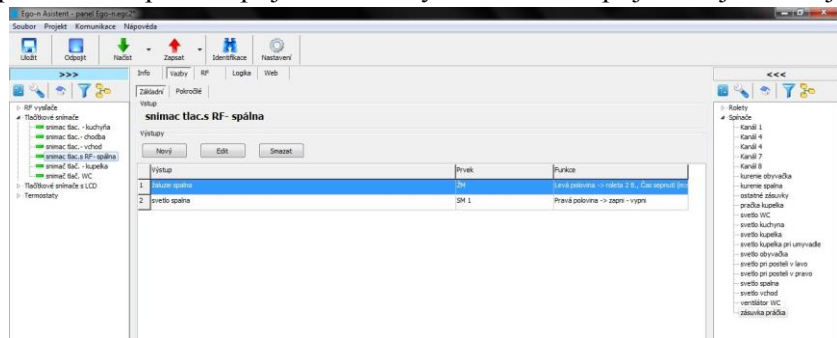


## 8. Pokročilé väzby

Karta pokročilé väzby je určené pokročilejším užívateľom, ktorý si už osvojili prácu so systémom. Princíp editácie je tu rovnaký ako pri základných väzbách. Pokročilé väzby však umožňujú užívateľom vytvárať zložitejšie väzby medzi vstupným a výstupným prvkom.

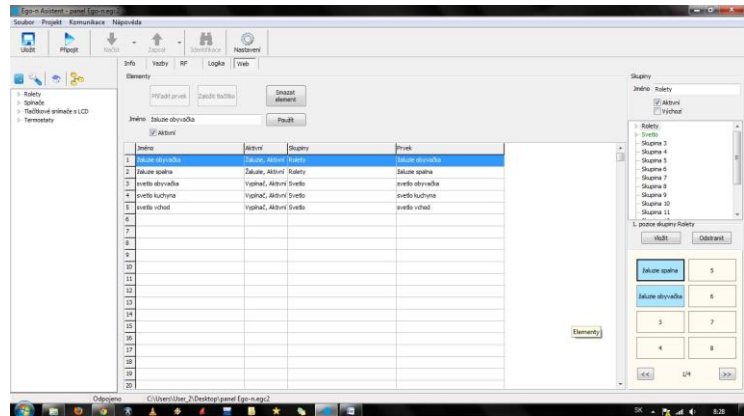
## 9. RF prijímače

Karta RF prijímače je určená pre správu RF vysieláčov uložených v prijímačoch, ktoré sú pripojené k systému. V pravej časti sú vypísané dostupné RF prijímače. Po vybratí určitého prijímača je v ľavej časti vypísaný zoznam uložených vysieláčov. Vysielače je možné pomenovať a ľubovoľne nakonfigurovať ako ostatné snímače.



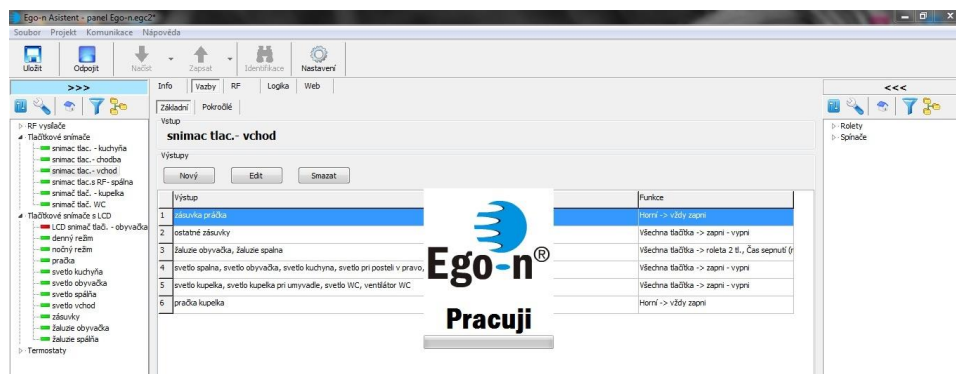
## 10. WWW ovládanie

Karta slúži na nastavenie diaľkového ovládania elektroinštalácie. Do komunikačného modulu je možné pripojiť PC, notebook alebo iné zariadenie (vhodný tablet, MDA), pomocou ktorého sa dá inštalácia vzdialene ovládať. V karte sa definujú typy miestností, jednotlivé typy ovládacích prvkov v miestnosti a zobrazenie virtuálnych tlačítkov.



## 11. Uloženie konfigurácie a vloženie nastavení systému

Všetky zmeny nastavení systému je možné spraviť tzv. „offline“, teda bez fyzického pripojenia k systému. Stačí sa k systému pripojiť dočasne, načítať jeho konfiguráciu a uložiť projekt. Projekt potom môžete kedykoľvek a kdekoľvek otvoriť a spraviť zmeny. Zmeny neskôr aplikujete pripojením k systému a stlačením tlačítka **Zapsat** alebo **Zapsat vše**. Stlačením tlačítka **zapsat vše** spravíte zápis nastavení podľa aktuálneho projektu, čím sa úplne prepíše súčasné nastavenie systému.



**Poznámky :**

**Poznámky :**