

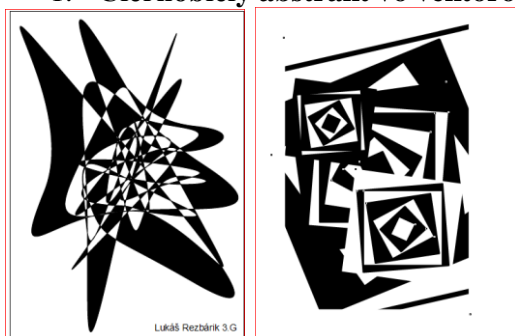
Spracovanie obrazu a textu

Vzorové zadanie č.2:

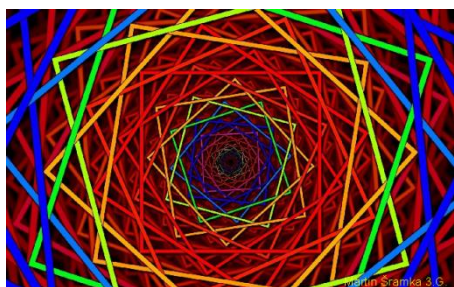
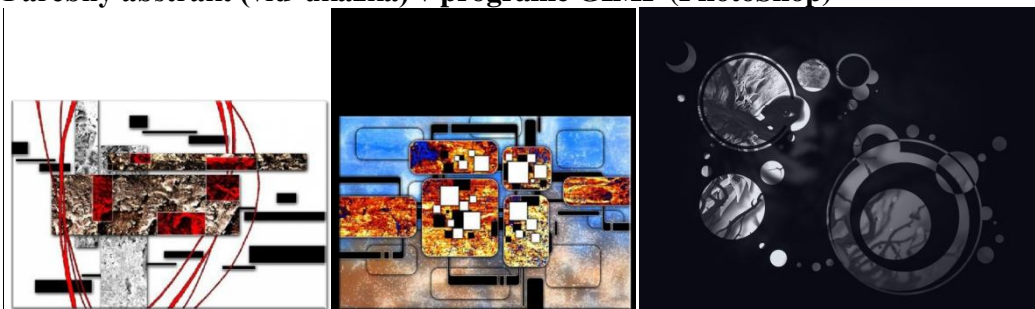
Abstrakcia opakovaním, z tvarov a línií , z tvarov písmen

Vytvorte vlastný návrh troch abstraktov podľa teórie **Abstrakcia opakovaním, abstrakcia s tvarov a línií , abstrakcia s tvarov písmen.**

1. Čiernobiely abstrakt vo vektorovom programe Zoner Callisto



2. Farebný abstrakt (viď ukážka) v programe GIMP (PhotoShop)



3. Abstrakcia vychádzajúca z tvaru písmen a textov doporučený program Zoner Callisto



4. Navrhnete tapetu na vybrané steny školy (vid'. obr.) Do návrhu vložíte namiesto abstraktných tvarov objekty charakterizujúce všetky odbory na našej škole – tie nakreslite vo vektorovom programe.

Priestory na tapetu:



a. Farebné prevedenie: Biela, odtiene šedej, modrej a čierna...podobne ako na obr.



5. **Vytlačiť:** Obálka +Zadanie – len tabuľka hodnotenia

6. **Odovzdať prácu v PDF (bude obsahovať zadanie bez tabuľky hodnotenia)**

7. **Na svoj web umiestniť hotové práce**

Zadanie má obsahovať:		
1) Zadanie úlohy (vložiť do zadania i tieto listy, ak budú chýbať=-2b) Neupravovať!!!		
2) Teoretický rozbor – stručná charakteristika Abstrakcie a druhov abstrakcie	3	
3) Praktická časť		
1.) Abstrakt čiernobiely 2.) Abstrakt farebný 3.) Abstrakt z tvaru písmen 4.) Tapeta	20	
V.) Obrázky uložiť vo formáte png na svojom webe v predmete SOX3	8	
4) Postup práce – opísať podrobne len tie operácie- nástroje, ktoré ste používali v konkrétnom programe pri riešení jednotlivých úloh. (AKO ste operácie robili!!!)	15	
5) Uložená práca vo formáte PDF	8	
6) Súpis použitých prístrojov a programového vybavenia	3	
7) Zhodnotenie	3	
Počet bodov:	60	
Spracovanie vo Worde:		
1. V práci vygenerovať obsah (používať štýly nadpisov)	4	
2. V hlavičke dokumentu použiť: meno, trieda, predmet	2	
3. V päte dokumentu udávať číslo strany	2	
4. Vytvoriť vlastnú kompozíciu dokumentu podľa grafických pravidiel (súlady, harmónia)	4	
Celkový počet bodov:	72	