

Zadanie č.1

Logo

Vytvorte **logo** vo vektorovom kresliacom programe Zoner Callisto, alebo v inom podobnom vektorovom programe (**všetky detaily prekresliť do vektorového programu**) :

1. Nakreslite v krivkách vtipného **smajlíka** v náročnejšom nápaditom prevedení na motívy študentského života.

2. Logo firmy **t o o l b o x . s k** zameranej na predaj **meracích**

prístrojov (kombinované)

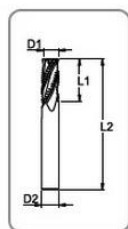
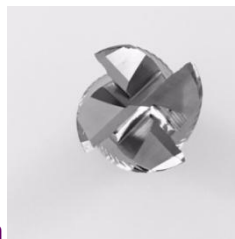
požiadavky:

- a. typ písma: jednoduchý napr. Myriad
- b. farba: mrkvová R163G24B7 | tmavo šedá R39G34B26
- c. logo ako: piktogram, piktogram a názov, názov samostatne
- d. na piktogram navrhujem použiť:

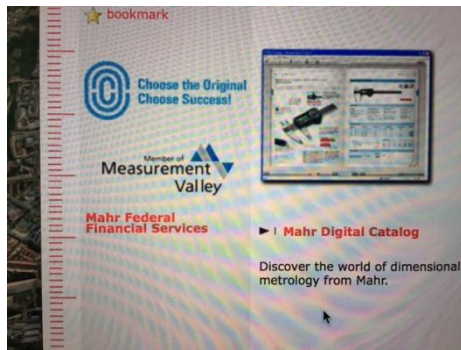
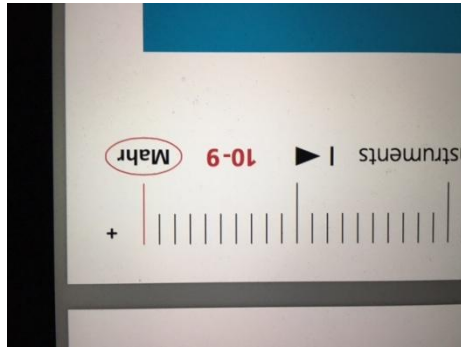
- detail posuvného meradla



- detail 4 britového nástroja



- o stupnice



ukážka loga

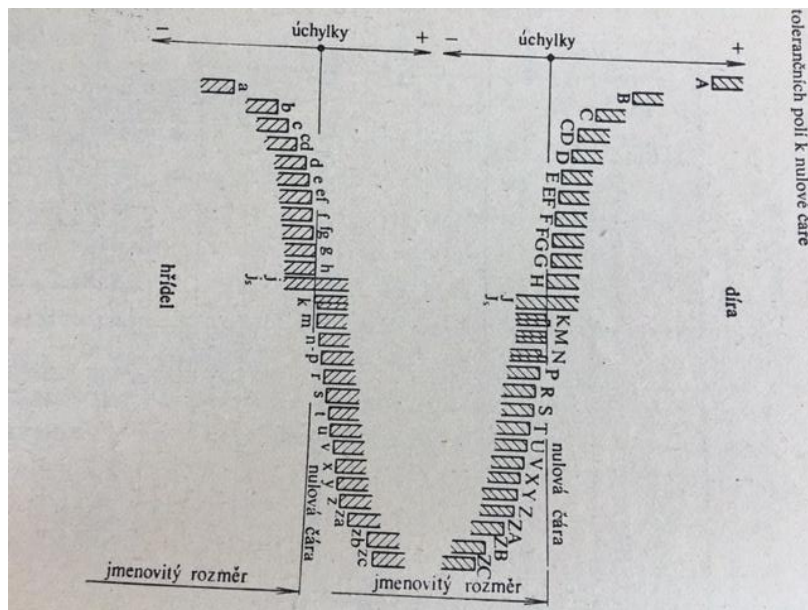
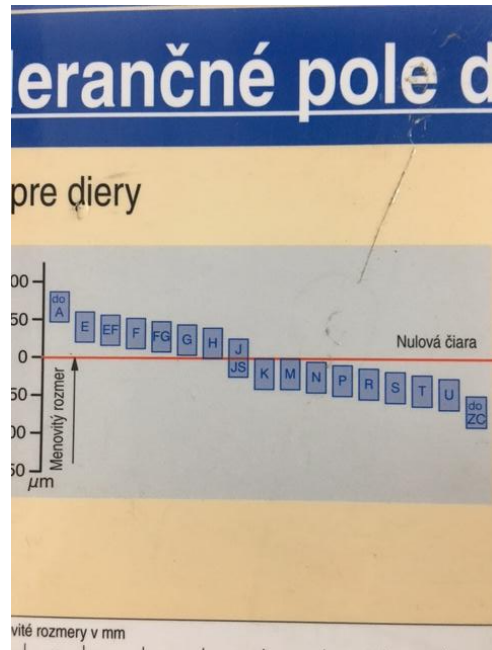
- 3. Logo firmy **kalibre.sk** – zameraných na predaj zväčša brúsne

oceľové povrchy nanášané laserom (kombinované)

požiadavky:

- typ písma: jednoduchý napr. Myriad
- žltá červená R238G101B0 | tmavo šedá R39G34B26

- c. logo ako: piktogram, piktogram a názov, názov samostatne ukážka iného loga
- d. na piktogram navrhujem použiť: tolerančné pole



Zadanie má obsahovať:

	Zadanie (vložiť do práce, inak -2b)	Body	Hodnotenie
1.	Teoretický rozbor - teoretické východiská pri tvorbe správneho loga	3	
2.	Smajlík	15	
3.	Logo firmy - toolbox . sk	15	
4.	Logo firmy kalibre . sk (kombinované)	15	
5.	Pracovný postup - má obsahovať stručný popis vykonaných operácií v použitých programoch(použite PrintScreen)	10	
6.	Technické a programové vybavenie	3	
7.	Zhodnotenie	3	
	Spolu	64	
8.	Spracovanie vo Worde: 1. V práci vygenerovať obsah (používať štýly nadpisov) 2. V hlavičke dokumentu použiť: meno, trieda, predmet 3. V päte dokumentu udávať číslo strany 4. Vytvoriť vlastnú kompozíciu dokumentu podľa grafických pravidiel (súlad, harmónia)	4 2 2 4	
	Celkový počet	76	